

# 计算机应用基础

(2022 版)

## 一、考试内容和要求

本学科考试范围包括四大部分：计算机系统平台、办公信息处理、计算机应用技术基础、C 程序设计基础知识。主要内容有：计算机基础知识、Windows 7、Word 2010、Excel 2010、PowerPoint 2010、多媒体技术基础、数据通信技术基础、计算机网络与应用、软件技术基础、数据库技术基础、信息安全基础、C 程序设计基础知识。为了便于考生把握考试要求，大纲在考核要点中提出了 3 个层次，即“了解”、“掌握”、“综合应用”，后者建立在前者的基础上，并由低到高递进。各层次的具体要求如下：

了解：知道有关名词、概念、知识的含义，并能正确认知和表述。

掌握：在了解的基础上，能全面理解基础概念、基础知识的内容，理解相关概念和知识的区别与联系，能对知识作解释和说明，并能用学过的一个或两个知识点分析和解决简单的问题。

综合运用：在掌握的基础上，能用学过的多个知识点，综合分析和解决比较复杂的问题。

### 第一部分 计算机系统与平台

#### (一) 信息技术与计算机概述

1. 了解计算机的发展历程和未来的发展趋势。
2. 了解计算机的特点、分类和应用领域。
3. 了解目前常用的计算机热点技术和计算机文化。
4. 掌握计算机数制转换方法和数据在计算机中的编码。

#### (二) 计算机系统

1. 掌握计算机硬件系统和软件系统的基本概念。
2. 掌握计算机的基本组成及基本工作原理。
3. 了解微型计算机的基本结构、硬件组成和微型计算机的系统维护。
4. 了解计算机的主要技术指标以及性能评价。

#### (三) 操作系统

1. 理解操作系统的概念、功能和常用的操作系统。
2. 掌握 Windows 7 的基本概念和基本操作。
3. 掌握利用 Windows 7 资源管理器进行文件和文件夹管理的方法。
4. 掌握利用 Windows 7 控制面板完成各项系统设置的方法。
5. 了解 Windows 7 常用附件程序的操作。

### 第二部分 办公信息处理

#### (一) 办公信息处理概述

1. 理解办公信息系统的含义、构成要素和主要功能。
2. 了解办公信息系统的层次、模式、特点和意义。
3. 了解常用办公信息处理软件和现代办公设备的使用。

#### (二) Word 2010 文字处理

1. 了解 Word 2010 的启动、退出方法。
2. 掌握 Word 2010 文档的基本操作、编辑和排版的方法。
3. 掌握 Word 2010 表格的创建、编辑和表格中数据处理的方法。
4. 掌握 Word 2010 图文混排的方法。
5. 掌握文件打印及页面布局的设置。

#### (三) Excel 2010 电子表格

1. 了解工作簿、工作表、单元格等基本概念。

2. 掌握 Excel 2010 的基本操作。
3. 掌握公式和函数的用法。
4. 了解图表处理、数据管理和保护数据的方法。
5. 了解工作表页面设置以及打印相关设置。

#### **(四) PowerPoint 2010 演示文稿**

1. 了解 PowerPoint 2010 的基本知识。
2. 掌握创建、保存、设置、编辑、放映演示文稿的方法。
3. 了解演示文稿打包的方法。
4. 了解打印演示文稿的方法。

### **第三部分 计算机应用技术基础**

#### **(一) 计算机多媒体技术**

1. 掌握媒体、多媒体、多媒体技术的基本概念、特点和媒体的表现形式。
2. 了解多媒体计算机系统的构成。
3. 了解常见图形图像文件、音频文件和视频文件的格式。
4. 了解常用媒体软件的使用方法。

#### **(二) 数据通信技术基础**

1. 理解数据通信的概念、通信信号的原理、通信模型、通信介质。
2. 理解通信信道的分类及通信的主要技术指标。
3. 了解数据传输模式的分类及其相关概念。
4. 了解数据交换常用的三种方式。
5. 了解常用的通信系统。

#### **(三) 计算机网络与应用**

1. 理解计算机网络的定义、构成、分类和通信协议的概念。
2. 了解计算机网络的发展、功能和体系结构。
3. 掌握网络的拓扑结构。
4. 了解局域网的硬件和软件组成。
5. 了解互联网的产生、发展、特点和体系结构。
6. 掌握 TCP/IP 相关协议的作用。
7. 掌握 IP 地址的概念、分类以及域名概念。
8. 了解互联网的常用接入技术。
9. 掌握互联网的常用服务与应用。

#### **(四) 软件技术基础**

1. 了解程序设计语言的分类、程序设计的基本过程。
2. 了解算法的概念、特征、算法设计的基本方法和评价标准。
3. 了解数据结构的基本概念。
4. 掌握结构化程序的基本结构与设计思想。
5. 了解软件工程的基本概念。

#### **(五) 数据库技术基础**

1. 了解数据库系统的发展。
2. 掌握数据库系统的基本概念。
3. 了解数据库系统的应用模式。
4. 了解数据库应用系统的开发方法和步骤。
5. 掌握 Access 2010 数据库的基本操作。
6. 掌握 Access 2010 数据库对象的方法。

#### **(六) 信息安全**

1. 了解信息安全的基本概念。

2. 掌握信息存储安全技术。
3. 掌握各种安全防范技术的基本原理。
4. 掌握计算机病毒的基本知识、计算机病毒的防治方法和技术。
5. 了解网络道德及相关法规。

#### 第四部分 C 程序设计基础知识

##### (一) C 语言程序的结构与数据类型

1. 了解程序的构成, C 语言程序的结构与特点。
2. 掌握 C 的数据类型(基本类型, 构造类型, 指针类型, 空类型)及其定义方法。
3. 掌握 C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
4. 掌握不同数值型数据间的转换与混合运算。
5. 掌握 C 表达式类型(赋值表达式, 算术表达式, 关系表达式, 逻辑表达式, 条件表达式, 逗号表达式)和求值规则。

##### (二) 基本语句

1. 理解表达式语句, 空语句, 复合语句, 赋值语句。
2. 掌握格式输入输出函数、字符数据输入输出函数的调用, 正确输入数据并正确设计输出格式。

##### (三) 选择结构程序设计

1. 掌握使用 if 语句实现选择结构。
2. 掌握用 switch 语句实现多分支选择结构。
3. 掌握选择结构的嵌套。

##### (四) 循环结构程序设计

1. 掌握循环三种结构(for 循环、while 循环和 do-while 循环)的功能与执行过程。
2. 掌握 continue 语句和 break 语句的使用与区别。
3. 掌握循环的嵌套。

##### (五) 数组的定义和引用

1. 一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
2. 字符串与字符数组的区别, 字符数组的定义、初始化、引用、输入输出以及字符串常用处理函数。

##### (六) 函数

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数, 参数值传递。
5. 函数的正确调用, 嵌套调用, 递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动, 静态, 寄存器, 外部), 变量的作用域和生存期。

## 二、试卷结构

### (一) 考试形式和时间

考试采用闭卷笔试形式, 试卷满分为 150 分, 考试时间为 120 分钟。

### (二) 试题内容比例

第一部分 计算机系统与平台	约 20%
其中: 信息技术与计算机概述	约 6%
计算机系统	约 10%
操作系统	约 4%
第二部分 办公信息处理	约 14%
其中: 办公信息处理概述	约 2%
Word 2010 文字处理	约 4%

Excel 2010 电子表格	约 4%
PowerPoint 2010 演示文稿	约 4%
第三部分 计算机应用技术基础	约 26%
其中：计算机多媒体技术	约 3%
数据通信技术基础	约 2%
计算机网络与应用	约 14%
软件技术基础	约 2%
数据库技术基础	约 2%
信息安全	约 3%
第四部分 C 程序设计基础知识	约 40%
其中：C 语言程序的结构与数据类型	约 3%
基本语句	约 2%
选择结构程序设计	约 10%
循环结构程序设计	约 10%
数组的定义和引用	约 10%
函数	约 5%

### (三) 难易比例

较容易题	约 40%
中等难度题	约 50%
较难题	约 10%

### 三、参考教材：

1. 《新编大学计算机基础教程》 贾宗福等编著 中国铁道出版社 第三版
2. 《计算机应用基础》 王秀娟主编 中国劳动社会保障出版社 第一版
3. 《C 程序设计》 谭浩强著 清华大学出版社 第五版

# 计算机应用基础样卷

## 第 I 卷

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔将答题卡上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。

一、单项选择题(本题共 35 小题,每小题 2 分,共 70 分。每个小题只有一项符合要求。)

- 计算机辅助制造的简称是( )。  
A. CAD                      B. CAM                      C. CAE                      D. CBE
- 将二进制数  $(1001101)_2$  转换成八进制数是( )。  
A. 115                      B. 4D                      C. 118                      D. 116
- 1MB=( )KB。  
A. 220                      B. 1024                      C. 1000                      D. 103
- 标准的 ASCII 字符集共有( )个字符。  
A. 127                      B. 126                      C. 256                      D. 128
- 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为( )。  
A. 文档                      B. 语言                      C. 程序                      D. 操作系统
- 微型计算机的性能指标主要取决于( )。  
A. RAM                      B. CPU                      C. 显示器                      D. 硬盘
- 下面各组设备中,同时包括了输入设备、输出设备和存储设备的是( )。  
A. CRT、CPU、ROM                      B. 绘图仪、鼠标器、键盘  
C. 鼠标器、绘图仪、光盘                      D. 磁带、打印机、激光印字机
- 下列叙述中正确的是( )。  
A. 存储在任何存储器中的信息,断电后都不会丢失  
B. 操作系统是只对硬盘进行管理的程序  
C. 硬盘装在主机箱内,因此硬盘属于主存  
D. 磁盘驱动器属于外部设备
- 下列四个选项中,( )是系统软件。  
A. Word 2010                      B. Windows 7                      C. Excel 2010                      D. powerpoint 2010
- 文件名一般( )组成。  
A. 只能由主文件名                      B. 只能由副文件名  
C. 可以由主文件名和扩展名                      D. 只能由字母
- 下列( )不是数据通信过程中衡量通信质量的重要指标。  
A. 带宽                      B. 误码率  
C. 波特率                      D. 信道长度
- 在 Word 2010 中,按( )键可进行插入状态和改写状态的切换。  
A. 【Insert】                      B. 【Ctrl+Space】  
C. 【Ctrl+Alt】                      D. 【Back Space】
- 在 Word 2010 中,下列说法正确的是( )。  
A. 将插入点定位到要选定的文本起始位置,按住【Ctrl】键的同时,用鼠标单击结束位置,可选定连续区域  
B. 将插入点定位到要选定的文本起始位置,按住【Shift】键的同时,用鼠标单击结束位置,可选定连



- C. 每个 else 与 if 的配对是任意的  
D. 每个 else 总是与它上面的 if 配对
28. 以下的选择中,正确的赋值语句是( )。  
A. a=1,b=2      B. j++      C. a=b=5;      D. y=int(x)
29. getchar()函数只能接收一个( )。  
A. 字符      B. float 型数据      C. double 型数据      D. 任何数据
30. Break 语句不可以用于()语句。  
A. switch  
B. do-while  
C. for  
D. if
31. 若 i 为整型变量,则以下循环执行次数是( )。  
for(i=2;i==0;) printf("%d",i--);  
A. 无限次  
B. 0 次  
C. 1 次  
D. 2 次
32. C 语言中 while 和 do-while 循环的主要区别是( )。  
A. do-while 的循环体至少无条件执行一次  
B. while 的循环控制条件比 do-while 的循环控制条件更严格  
C. do-while 允许从外部转到循环体内  
D. do-while 的循环体不能是复合语句
33. 在 C 语言中,引用数组元素时,其数组下标的数据类型允许是( )。  
A. 整型常量  
B. 整型表达式  
C. 整型常量或整型表达式  
D. 任何类型的表达式
34. 对以下说明语句 int a[10]={6,7,8,9,10}; 的正确理解是( )。  
A. 将 5 个初值依次赋给 a[1]至 a[5]  
B. 将 5 个初值依次赋给 a[0]至 a[4]  
C. 将 5 个初值依次赋给 a[6]至 a[10]  
D. 因为数组长度与初值的个数不相同,所以此语句不正确
35. 关于函数调用,以下说法中正确的是( )。  
A. 在 C 语言中,值传递时,实参与其对应的形参各占独立的存储单元  
B. 在 C 语言中,值传递时,实参与其对应的形参共占同一个存储单元  
C. 在 C 语言中,只有当实参与其对应的形参同名时,才共占同一个存储单元  
D. 在 C 语言中,形参是虚拟的,不占存储单元

## 二、判断题(判断下列各题是否正确。共 20 分,每小题 2 分)

36. 控制器是整个计算机系统的指挥中心。  
37. 在向 Excel 2010 工作表的单元格中输入数据,当数值输入超长时,直接显示####。  
38. PowerPoint 2010 中,一个演示文稿由一张幻灯片组成。  
39. Internet 采用的核心协议是 IPX/SPX。  
40. 在 Internet 中,主机的 IP 地址与域名的关系是:IP 地址是域名中部分信息的表示。  
41. while 和 do...while 循环不论什么条件下它们的结果都是相同的。  
42. 空语句是合法的 C 语句。  
43. 关系运算符<= 与 == 的优先级相同。

44. 同一数组的元素在内存中存储是连续存放的，占有连续的存储单元。
45. 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套。

## 第 II 卷

### 注意事项：

用黑色字迹的钢笔或签字笔将答案书写在答题卡指定位置，答在指定位置外或直接答在本试卷上的无效。

### 三、填空题（本题共 15 小题，每小题 2 分，共 30 分。）

46. 信息化社会的特征是信息化、\_\_\_\_\_、全球化和虚拟化。
47. U 盘属于\_\_\_\_\_存储器。
48. 办公信息系统一般可分为三个层次：事物处理、\_\_\_\_\_和辅助决策。
49. 在计算机显示器的技术参数中，分辨率一般指屏幕可容纳的\_\_\_\_\_个数。
50. 在面向对象的程序设计中，客观世界中任何一个事物都可以看成一个\_\_\_\_\_。
51. 在 Access 2010 中，通常每个表都应有一个\_\_\_\_\_，使用它不仅可以唯一标识表中每一条记录，还能加快表的索引速度。
52. 网络传输介质分为有线传输介质和\_\_\_\_\_。
53. \_\_\_\_\_是用二进制代码表示的计算机能直接识别和执行的机器指令的集合。
54. 数据结构是相互之间存在一种或多种特定关系的\_\_\_\_\_的集合。
55. 防火墙是位于被保护网络和外部网络之间执行\_\_\_\_\_控制策略的一个或一组系统。
56. C 语言目录程序名的后缀是\_\_\_\_\_。
57. 设有说明：char w; int x; float y; 则表达式 w\*x+y 运算结果的数据类型为\_\_\_\_\_。
58. 在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是\_\_\_\_\_。
59. char str[8]="Hello"; 数组元素个数为\_\_\_\_\_。
60. 函数调用语句 func(fun(e1, e2), fun(e3, e4, e5)); 中实参的个数是\_\_\_\_\_。

### 四、简答题（本题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分）

61. 简述微型计算机中内存和外存的主要区别。
62. 写出程序设计的基本步骤。
63. 写出计算机病毒的主要特点和危害。
64. 计算机网络的功能是什么？
65. 网络按覆盖面积可以分为几种？写出它们各自的简称及工作范围？
66. 写出网络拓扑结构中星型、总线型、环型、树型等各自的优缺点。

## 计算机应用基础样卷参考答案

### 一、单项选择题（从每题给出的4个选项中，选出最符合题目要求的一个答案，共70分。每小题2分）

1. B    2. A    3. B    4. D    5. C    6. B    7. C    8. D    9. B    10. C  
11. D    12. A    13. B    14. C    15. D    16. A    17. B    18. A    19. B    20. C  
21. A    22. A    23. C    24. A    25. C    26. C    27. A    28. C    29. A    30. D  
31. B    32. A    33. C    34. B    35. A

### 二、判断题（判断下列各题是否正确。共15分，每小题1分）

36. √    37. √    38. ×    39. ×    40. ×    41. ×    42. √    43. ×    44. √    45. ×

### 三、填空题（本大题共15小题，共30分，每空2分）

46. 网络化    47. 外部    48. 管理控制    49. 像素    50. 对象  
51. 主键    52. 无线传输介质    53. 机器语言    54. 数据元素    55. 访问  
56. .obj    57. double    58. %    59. 5    60. 2

### 四、简答题（本大题共7小题，每小题5分，共35分）

61. 简述微型计算机中内存和外存的主要区别。

内存直接受 CPU 控制和管理，但只能暂存信息。

外存可以永久性保存信息，但外存必须借助内存与 CPU 交换数据，执行程序。

62. 写出程序设计的基本步骤。

分析问题、确定解决方案、设计算法、编写程序、调试运行程序、整理文档。

63. 计算机病毒有哪些主要特点和危害？

主要特点“破坏性、隐蔽性、传染性、潜伏性、激发性等等。

危害：破坏数据、占用磁盘空间、抢占系统资源、影响计算机运行速度、设置损坏硬件等等。

64. 计算机网络的功能是什么？

资源共享、平衡负荷及分布处理、信息快速传输与集中处理、综合信息服务。

65. 网络按覆盖面积可以分为几种，写出它们各自的简称及工作范围？

分为：局域网 城域网 广域网。

覆盖面积：局域网（LAN）：10m~1km，城域网（WAN）：1km~几十 km 广域网（MAN）：几十 km~几千 km。

66. 写出网络拓扑结构中星型、总线型、环型、树型等各自的优缺点。

星 型：优点：结构简单、建网容易、便于管理和控制。

缺点：一旦中心结点出现故障，全网瘫痪。

总线型：优点：结构简单灵活、可靠性高、安装使用方便、成本低。

缺点：线路争用现象严重，一旦总线上任何位置被切断或短路，整个网络无法运行。

环 型：优点：结构较简单、负载能力强且均衡、可靠性高、无信号冲突。

缺点：结点过多时影响传输速率，环中任何结点发生故障，均导致网络不能正常工作。

树 型：优点：线路利用率高、网络成本低、结构较简单，改善了星型结构的可靠性和扩充性。

缺点：中间层结点出现故障，下一层的结点就不能交换信息，对根结点的依赖性太大。